**Техническая документация Музея**

**Содержание**

[Описание классов 3](#_Toc124076831)

[Пространство имен Admin.PHP 3](#_Toc124076832)

[Пространство имен Admin.Auth 3](#_Toc124076833)

[Пространство имен Admin.View 4](#_Toc124076834)

[Пространство имен Admin.Edit 5](#_Toc124076835)

[Пространство имен Admin.New 5](#_Toc124076836)

[Пространство имен Admin.UsersManagement 6](#_Toc124076837)

[Пространство имен Admin.Utility 7](#_Toc124076838)

[Внешние зависимости, как их заменять 8](#_Toc124076839)

[Плагин Automatic UI Anchoring 8](#_Toc124076840)

[Плагин WebGLCopyAndPaste 8](#_Toc124076841)

[Видео из GitHub Pages 8](#_Toc124076842)

[PHP скрипты для БД 8](#_Toc124076843)

[База данных MySQL 8](#_Toc124076844)

[Перенос проекта 9](#_Toc124076845)

[Компиляция проекта 9](#_Toc124076846)

[Перенос веб-приложения администраторской части 9](#_Toc124076847)

[Перенос веб-приложения клиентской части 9](#_Toc124076848)

[Обновление проекта на новую версию Unity 9](#_Toc124076849)

[Принятые решения и ограничения 10](#_Toc124076850)

[Почему PHP? 10](#_Toc124076851)

[Почему MySQL? 10](#_Toc124076852)

[Почему хостинг Awardspace? 10](#_Toc124076853)

[Почему видео из GitHub Pages? 10](#_Toc124076854)

# Описание классов

## Пространство имен Admin.PHP



Рис. 1. UML диаграмма классов

## Пространство имен Admin.Auth



Рис. 2. UML диаграмма классов

## Пространство имен Admin.View



Рис. 3. UML диаграмма классов

## Пространство имен Admin.Edit



Рис. 4. UML диаграмма классов

## Пространство имен Admin.New



Рис. 5. UML диаграмма классов

## Пространство имен Admin.UsersManagement



Рис. 6. UML диаграмма классов

## Пространство имен Admin.Utility



Рис. 7. UML диаграмма классов

# Внешние зависимости, как их заменять

## Плагин Automatic UI Anchoring

## Плагин WebGLCopyAndPaste

## Видео из GitHub Pages

## PHP скрипты для БД

## База данных MySQL

# Перенос проекта

## Компиляция проекта

## Перенос веб-приложения администраторской части

## Перенос веб-приложения клиентской части

## Обновление проекта на новую версию Unity

# Принятые решения и ограничения

## Почему PHP?

## Почему MySQL?

## Почему хостинг Awardspace?

## Почему видео из GitHub Pages?